

# Writing Mathematical Equations in RMarkdown

Cheng Peng

## Contents

<b>1</b>	<b>Intorduction</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Greek Letters</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Operators</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Power and Indicies</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Fractions and Binomials</b>	<b>2</b>
<b>6</b>	<b>Radical Roots</b>	<b>2</b>
<b>7</b>	<b>Sums, Integrals, and Related Symbols</b>	<b>3</b>
<b>8</b>	<b>More Special Symbols</b>	<b>3</b>
<b>9</b>	<b>Brackets</b>	<b>4</b>
<b>10</b>	<b>Matrices and System of Equations</b>	<b>4</b>
10.1	Matrix . . . . .	4
10.2	Aligned Equations . . . . .	5
10.3	Piece-wise Function . . . . .	5
<b>11</b>	<b>Pseudo-code of Algorithms</b>	<b>5</b>

## 1 Intorduction

This note list commands for creating mathematics formulas in RMarkdown.

## 2 Greek Letters

Symbol	Script
$\alpha$	<code>\alpha</code>
$A$	<code>A</code>
$\beta$	<code>\beta</code>
$B$	<code>B</code>
$\gamma$	<code>\gamma</code>
$\Gamma$	<code>\Gamma</code>
$\pi$	<code>\pi</code>

Symbol	Script
$\Pi$	<code>\Pi</code>
$\phi$	<code>\phi</code>
$\Phi$	<code>\Phi</code>
$\varphi$	<code>\varphi</code>
$\theta$	<code>\theta</code>

### 3 Operators

Symbol	Script
<code>cos</code>	<code>\cos</code>
<code>sin</code>	<code>\sin</code>
<code>lim</code>	<code>\lim</code>
<code>exp</code>	<code>\exp</code>
<code>→</code>	<code>\to</code>
$\infty$	<code>\infty</code>
$\equiv$	<code>\equiv</code>
<code>mod</code>	<code>\bmod</code>
$\times$	<code>\times</code>

### 4 Power and Indices

Symbol	Script
$k_{n+1}$	<code>k_{n+1}</code>
$n^2$	<code>n^2</code>
$k_n^2$	<code>k_n^2</code>

### 5 Fractions and Binomials

Symbol	Script
$\frac{n!}{k!(n-k)!}$	<code>\frac{n!}{k!(n-k)!}</code>
$\binom{n}{k}$	<code>\binom{n}{k}</code>
$\frac{\frac{x}{1}}{x-y}$	<code>\frac{\frac{x}{1}}{x-y}</code>
$\sqrt[3]{7}$	<code>\sqrt[3]{7}</code>

### 6 Radical Roots

Symbol	Script
$\sqrt{k}$	<code>\sqrt{k}</code>
$\sqrt[n]{k}$	<code>\sqrt[n]{k}</code>

## 7 Sums, Integrals, and Related Symbols

Symbol	Script
$\sum_{i=1}^{10} t_i$	<code>\sum_{i=1}^{10} t_i</code>
$\int_0^{\infty} e^{-x}, dx$	<code>\int_0^{\infty} \mathrm{e}^{-x}, \mathrm{d}x</code>
$\sum$	<code>\sum</code>
$\prod$	<code>\prod</code>
$\coprod$	<code>\coprod</code>
$\bigoplus$	<code>\bigoplus</code>
$\bigotimes$	<code>\bigotimes</code>
$\bigodot$	<code>\bigodot</code>
$\bigcup$	<code>\bigcup</code>
$\bigcap$	<code>\bigcap</code>
$\biguplus$	<code>\biguplus</code>
$\bigsqcup$	<code>\bigsqcup</code>
$\bigvee$	<code>\bigvee</code>
$\bigwedge$	<code>\bigwedge</code>
$\int$	<code>\int</code>
$\oint$	<code>\oint</code>
$\iint$	<code>\iint</code>
$\iiint$	<code>\iiint</code>
$\int \dots \int$	<code>\idotsint</code>
$\sum_{0 < i < m, 0 < j < n} P(i, j)$	<code>\sum_{\substack{0 &lt; i &lt; m, \\ 0 &lt; j &lt; n}} P(i, j)</code>
$\int_a^b$	<code>\int \limits_a^b</code>

## 8 More Special Symbols

Symbol	Script
$a'$	<code>a^{\prime}</code>
$a''$	<code>a^{\prime\prime}</code>
$\hat{a}$	<code>\hat{a}</code>
$\bar{a}$	<code>\bar{a}</code>
$\grave{a}$	<code>\grave{a}</code>
$\acute{a}$	<code>\acute{a}</code>
$\dot{a}$	<code>\dot{a}</code>
$\ddot{a}$	<code>\ddot{a}</code>
$\acute{a}$	<code>\not{a}</code>
$\mathring{a}$	<code>\mathring{a}</code>
$\overrightarrow{AB}$	<code>\overrightarrow{AB}</code>
$\overleftarrow{AB}$	<code>\overleftarrow{AB}</code>
$a'''$	<code>a^{\prime\prime\prime}</code>
$\overline{aaa}$	<code>\overline{aaa}</code>
$\check{a}$	<code>\check{a}</code>
$\vec{a}$	<code>\vec{a}</code>
$\underline{a}$	<code>\underline{a}</code>
$x$	<code>\color{red}x</code>
$\pm$	<code>\pm</code>
$\mp$	<code>\mp</code>
$\int y dx$	<code>\int y \mathrm{d}x</code>

Symbol	Script
,	,
:	:
;	;
!	!
$\int y, dx$	<code>\int y, \mathrm{d}x</code>
...	<code>\dots</code>
...	<code>\ldots</code>
...	<code>\cdots</code>
⋮	<code>\vdots</code>
⋱	<code>\ddots</code>

## 9 Brackets

Symbol	Script
$(a)$	<code>(a)</code>
$[a]$	<code>[a]</code>
$\{a\}$	<code>\{a\}</code>
$\langle f \rangle$	<code>\langle f \rangle</code>
$\lfloor f \rfloor$	<code>\lfloor f \rfloor</code>
$\lceil f \rceil$	<code>\lceil f \rceil</code>
$\lrcorner f \urcorner$	<code>\ulcorner f \urcorner</code>

## 10 Matrices and System of Equations

### 10.1 Matrix

```


$$X_{m,n} =$$


$$\begin{pmatrix} x_{1,1} & x_{1,2} & \cdots & x_{1,n} \\ x_{2,1} & x_{2,2} & \cdots & x_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{m,1} & x_{m,2} & \cdots & x_{m,n} \end{pmatrix}$$


```

produces

$$X_{m,n} = \begin{pmatrix} x_{1,1} & x_{1,2} & \cdots & x_{1,n} \\ x_{2,1} & x_{2,2} & \cdots & x_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{m,1} & x_{m,2} & \cdots & x_{m,n} \end{pmatrix}$$

```


$$M =$$


$$\begin{bmatrix} \frac{5}{6} & \frac{1}{6} & 0 \\ \frac{5}{6} & 0 & \frac{1}{6} \end{bmatrix}$$


```

